

## Система самоконтроля темпа игры для игроков Тура Десяти

Суть системы заключается в том, что игроки каждой группы самостоятельно, по официальным часам соревнований, установленных на каждом контрольном пункте, сверяют время прохождения контрольных пунктов с графиком, разработанным Турнирным Комитетом соревнований.

**Контрольные пункты размещаются рядом с паттинг-ринами лунок №9 и №18.**

На каждом из контрольных пунктов **кто-либо из игроков группы должен записать время** окончания игры на лунке, сверить его с выданным группе графиком, разработанным Турнирным Комитетом и объявить коллегам-соперникам о возможном отставании от графика и **налагаемых на игроков группы штрафов.**

Такой **ответственный игрок** может быть выбран группой самостоятельно, или определен жребием на первой площадке, до старта группы в раунде. Выбранный ответственный игрок **обязан до старта сверить свои часы** с официальными часами соревнования и **иметь при себе график.**

Считается, что группа «вышла из графика» если:

1. Первая стартовавшая группа на контрольном пункте превышает время, определенное Комитетом для завершения игры на данной лунке.

2. Последующие группы считаются «вышедшими из графика» если время прохождения ими контрольного пункта превышает время, определенное Комитетом и временной интервал между записью, сделанной этой и группой идущей впереди, равен или превышает 15 минут.

Указанное выше дополнительное условие «15 минут» применяется для тех случаев, когда группа игроков отстаёт от графика из-за того, что их держит «медленная» группа игроков впереди. Предполагается, что поскольку межстартовый интервал обычно составляет 10 минут, то все группы должны и финишировать с интервалом не более 10 минут, а если отставание от предыдущей группы более 15 минут, то это отставание вызвано исключительно медленной игрой описываемой группы игроков.

В случае выхода из графика группа автоматически получает штраф.

Штраф налагается на всех игроков группы в следующей последовательности:

- нарушение графика на первом контрольном пункте – предупреждение;
- нарушение графика на втором контрольном пункте - 1 удар штрафа;

Удары штрафа добавляются на лунках, на контрольных пунктах которых зафиксировано нарушение темпа игры.

Время, которое группа должна записать на каждом контрольном пункте – это время официальных часов соревнований, установленных на контрольных пунктах. Время, которое записывается в протокол, это время установки флага в стакан лунки после завершения игры на ней всеми игроками группы.

Отсутствие записи о времени прохождения контрольного пункта равнозначно «выходу из графика».

**Запись о неверном времени** прохождения контрольного пункта считается грубым нарушением Этикета, и **может привести к дисквалификации игрока**, внесившего запись, в соответствии с Правилom 33-7.

Даже если группа прошла первый контрольный пункт в соответствии с графиком, но вышла из графика на втором контрольном пункте, то все игроки группы, при отсутствии уважительных причин, наказываются 1 ударом штрафа.

Если после получения автоматического предупреждения, кто-либо из игроков считает, что он играет быстро, а отставание от графика вызвано медленной игрой других игроков в группе, то он может, не называя конкретных имен, сообщить об этом судье, который начнет сопровождать группу и определит причину выхода группы из графика. В этом случае штрафу за медленную игру может подвергнуться только виновник отставания.

Ответственность за внесение в счетную карточку полученных штрафных ударов лежит на игроках.

Если игрок не согласен с наложенным на него штрафом, он может перед подписанием и сдачей счетной карточки проконсультироваться в судейской коллегии о правомерности штрафных санкций.

Поиск мячей, плохая игра, ожидание судейского решения не являются основаниями для протеста.

Игрок, на которого наложен штраф за медленную игру, может быть признан не нарушившим данное Условие соревнований только если:

1. Отставание игрока было обусловлено действиями Комитета;
2. Отставание игрока было обусловлено событиями, контролировать которые игрок или группа были не в состоянии;
3. Отставание игрока было обусловлено действиями другого игрока группы.

**В любом из 3х перечисленных случаев «несогласный» игрок, которому объявлен штраф, обязан перед сдачей счетной карточки проконсультироваться с судейской коллегией касательно наложенного штрафа. Получение судейского решения, снимающего штраф с такого игрока – обязательно.**

Если игрок, которому объявлен штраф, решает не консультироваться с судейской коллегией касательно наложенных штрафов, то считается, что он согласен с наказанием.

При незначительной задержке на старте (группа стартовала позже своего расписания по независящим от себя причинам) - время финиша группы может сдвигаться на время такой задержки, но правило «15 минут» не отменяется – такая группа обязана догнать флайт впереди. О возможной задержке на старте ответственному игроку группы необходимо в разумно короткий срок проинформировать судейскую коллегию соревнования. Если информация о задержке на старте или об иной задержке, обусловленной событиями, контролировать которые игрок или группа были не в состоянии, не была своевременно сообщена судейской коллегии, считается, что такой задержки не было.